

**MAGMA** Jack   
**TRAIL** by **Wolfskin**

**GUÍA  
DEL  
CORREDOR**



**“El lugar que usted visita le mostrará un pedazo de la tierra en que vivimos, en el que la naturaleza no ha sido perturbada en su obra creadora. Es su deber protegerlo para las futuras generaciones. Respete entonces desde la más mínima flor, hasta la milenaria Araucaria”.**

*Conaf - Parque Nacional Conguillio - SurXtremo*

## **EL EVENTO:**

**Magma Trail by Jack Wolfskin** es un evento de Trail running organizado por la empresa de turismo aventura **SurXtremo** Limitada. Gracias a **Conaf**, es que ustedes podrán visitar y disfrutar del hermoso **Parque Nacional Conguillio**. La tercera versión de la carrera cuenta con 3 distancias y se realizará el Sábado 20 de Abril de 2019 en los **Nevados de Vilcún**.

## **RETIRO DE KIT: Viernes 19 de Abril, 2019.**

- Lugar: **Hotel Bayern**.
- Dirección: Arturo Prat 146, **Temuco**.
- Horario: 10:00 – 18:00 hrs.

**Debes presentarte con tu e-ticket (impreso o en el celular) y tu cédula de identidad.**

Si no puedes asistir el Viernes 19 de Abril, **un tercero puede retirar tu kit.**

Condiciones:

- Debe ser corredor inscrito de Magma Trail 2019.
- Debe mostrar fotografía de tu cédula de identidad. (impreso o celular)
- Debe mostrar tu e-ticket o fotografía clara de él. (impreso o celular)

**IMPORTANTE: No se puede retirar kit el día de la competencia.**

**El desligue de responsabilidad debe ser firmado por cada corredor al momento de retirar el kit.** El documento se encontrara disponible de forma física, podrán leerlo y firmarlo. En caso de menores de edad inscritos en la distancia 5K Familiar, uno de sus padres deberá firmar la autorización correspondiente.

# **LA CARRERA: Sábado 20 de Abril, 2019.**

**IMPORTANTE:** El horario tope de llegada a los Nevados de Vilcún es a las 09:30 hrs. para todas las distancias. Posterior a esto, el camino de acceso al evento será utilizado como vía de evacuación y cruce de corredores, y arriesgan no poder llegar a la carrera. Es responsabilidad de cada corredor contribuir al correcto desarrollo del evento.

## **RUTAS**

Como muchos saben, meses atrás planificamos nuevas rutas para la competencia, y hemos estado trabajando en el desarrollo de nuevos senderos para la carrera. De todo corazón esperamos disfruten al máximo los nuevos recorridos que hemos preparado para ustedes, los corredores de **Magma Trail by Jack Wolfskin 2019**.

**IMPORTANTE:** La distancia original de 25K pasa a ser 28K por motivos de seguridad. En versiones anteriores existía un tramo de la carrera que nos complicaba logísticamente (Río Seco), el acceso en caso de emergencias era bastante complejo. Este año nos propusimos desarrollar una alternativa y cambiar esta parte del circuito. Finalmente encontramos una alternativa muy atractiva, y que nos permite asegurar en un 100% la seguridad de los corredores. Esto nos obliga a aumentar la distancia, y disminuir la altimetría de esta ruta.

## **PLAN DE CARRERA**

Dado que la carrera se desarrolla en un sector de montaña, a las faldas de un volcán, y en un mes que las condiciones climáticas son impredecibles, es que hemos desarrollado distintos planes de acción para brindar rutas seguras a nuestros corredores. La organización espera que todos los corredores puedan correr de forma segura en cada tramo de la competencia. Algunos de los factores que la organización tendrá que considerar para tomar decisiones son: las probabilidades de lluvia, niebla, nieve, bajas o altas temperaturas, viento, entre otras.

**IMPORTANTE:** Se considerarán las condiciones climáticas de los días previos, el día de la competencia, y días posteriores a esta. Las decisiones son de exclusiva responsabilidad de la organización, y no están a criterio de los corredores.

### **PLAN A**

El plan A de la carrera se llevará a cabo siempre y cuando las condiciones meteorológicas sean las esperadas por la organización.

- Día soleado, o con nubosidad.
- Temperatura agradable.
- Viento moderado.

## Ruta 5K

### MAGMA TRAIL 5K

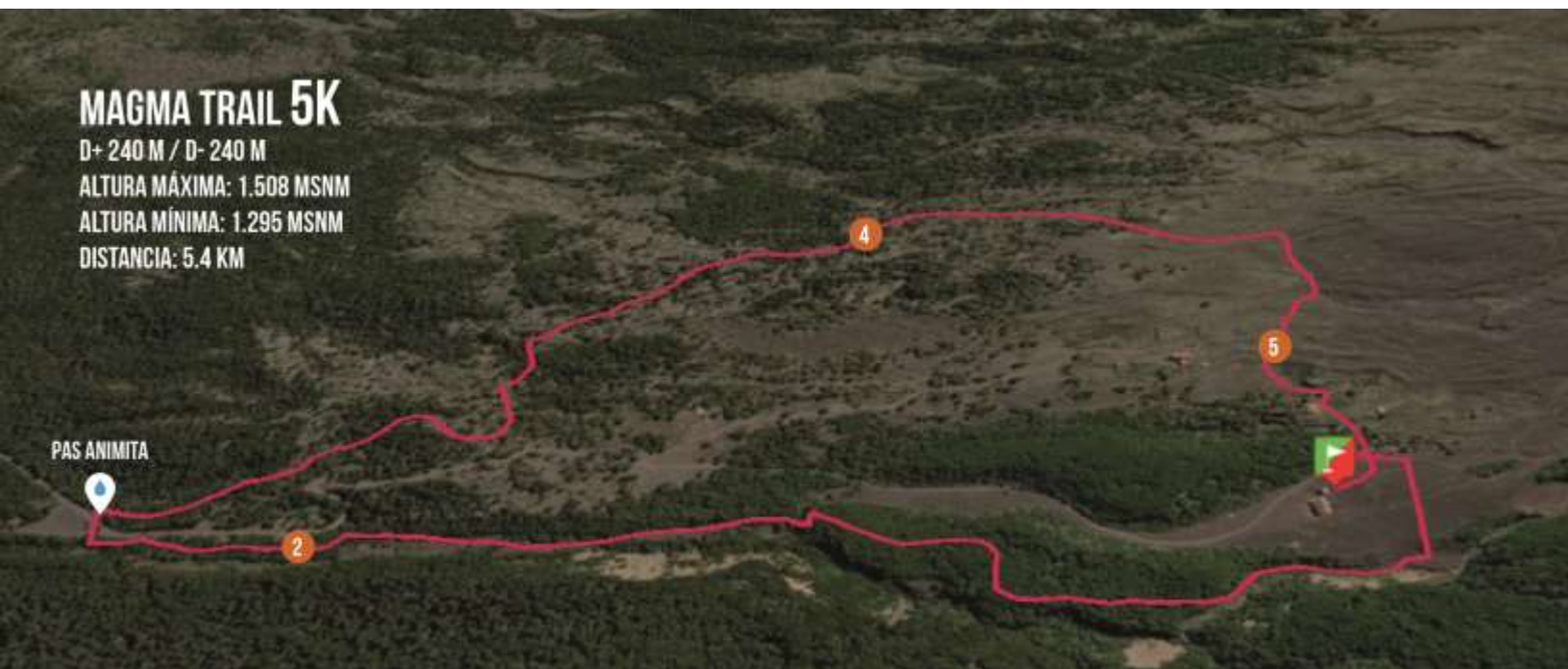
D+ 240 M / D- 240 M

ALTURA MÁXIMA: 1.508 MSNM

ALTURA MÍNIMA: 1.295 MSNM

DISTANCIA: 5.4 KM

PAS ANIMITA



### Descripción:

Largada y meta: Nevados de Vilcún.



A pocos metros de la largada, los corredores de la ruta 5k deberán ingresar a un cajón que está frente al refugio. Con mucha precaución deberán bajar una huella, y pasarán por un costado del “PAS Japonés” que utilizan los corredores de los 15K y 28K. Con cuidado deberán escabullirse entre un par de rocas, para poder internarse en el bosque, y descender por poco más de 2 kilómetros. En el kilómetro 2,4 aprox. se encontrarán con un letrero que indica que deben doblar a la derecha. Es muy importante que vayan atentos y doblen donde corresponde, de lo contrario seguirán bajando por la ruta de los 15K y 28K. Una vez giren a la derecha, tras un par de metros, deberán cruzar el camino y se encontrarán con el “PAS Animita” donde podrán recargar líquido y prepararse para lo que viene. De ahora en adelante solo les espera subir. Aproximadamente en el km. 4,7 se encontrarán con un letrero que indica que los 5K y 15K deben doblar a la derecha. Pasado esto, y haciendo el último esfuerzo, deben llegar a la meta.

### Ruta 15K



## **Descripción:**

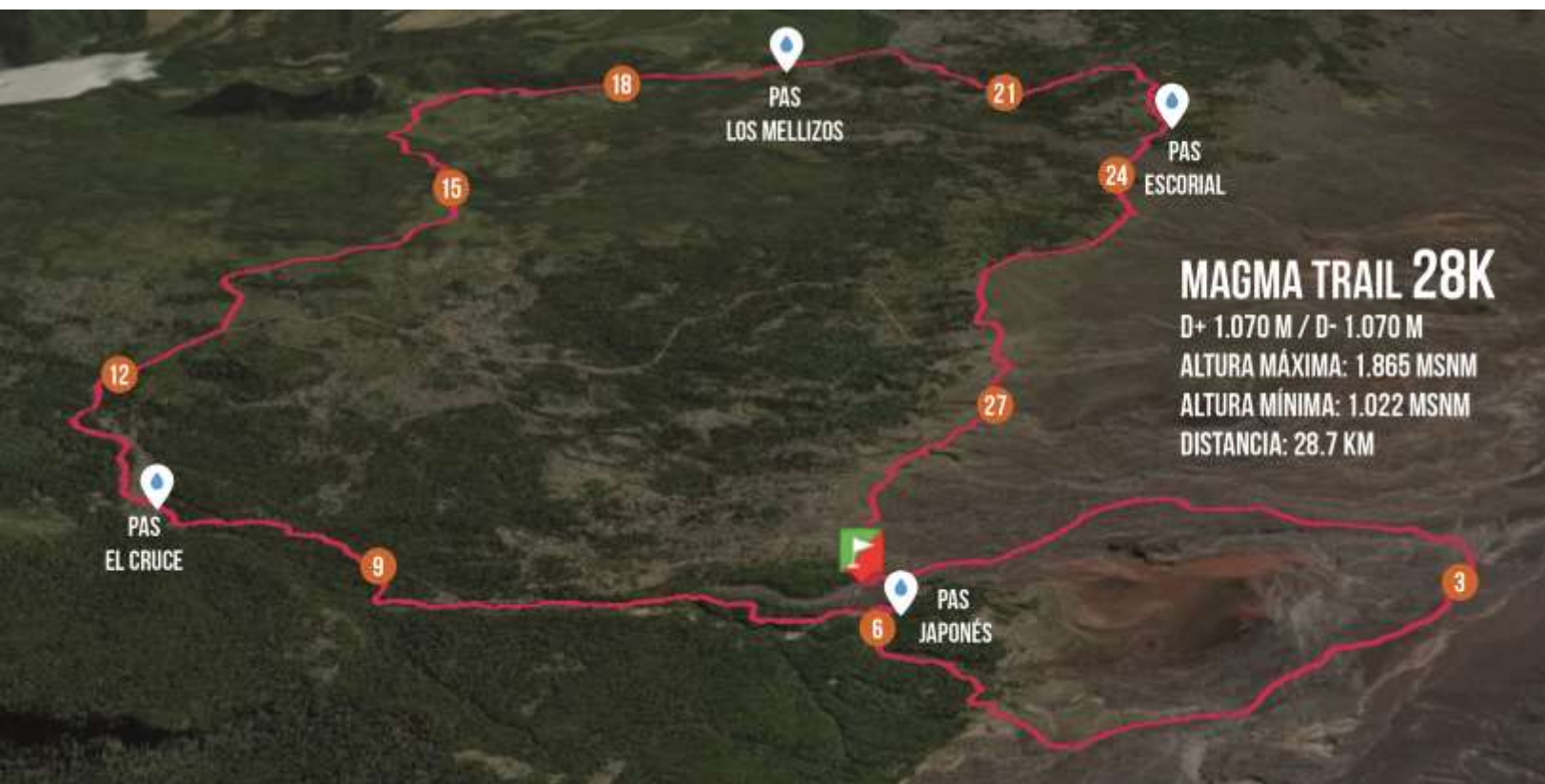
Largada y meta: Nevados de Vilcún.

Los 15K parten en subida de inmediato, y tendrán un muy buen calentamiento durante los primeros kilómetros. En el km. 1,5 y tras una extenuante subida pasarán al costado de una cruz de madera, conocida como "La cruz". Ya bordeando el Cerro Colorado, seguirán subiendo, y poco a poco sentirán más de cerca al imponente Volcán Llaima. De frente, y las faldas del volcán, podrán contemplar una enorme explanada, que sorprenderá a más de alguno. Correrán por sobre esta y por detrás del Cerro Colorado, subirán una sierra, y de golpe, se encontrarán con el verde Cerro Japonés. Los primeros 5 km. del recorrido son por sobre terreno volcánico, por lo que se recomienda pisar firme y seguro.

Deben aprovechar la vista al valle, ya que pasado el Cerro Japonés tendrán 5 km. de bajada y velocidad extrema, senderos entre bosque nativo y Araucarias. Pasado el km. 6 y en un cajón, encontrarán el "PAS Japonés". Este PAS se encuentra a escasos metros del refugio de largada, por lo que es momento ideal para avisar al staff si tuviste una caída fuerte, golpe, o torcedura que te impida seguir en competencia. En el km. 8,4 aprox. deben seguir las indicaciones de un letrado que muestra que los 15k y 28k deben girar a la izquierda. En el km. 10,5 aprox. se encontrarán con el "PAS El cruce", lugar muy importante, ya que es donde la ruta de los 15K y los 28K se separan. Los corredores de los 15K deben doblar a la derecha siguiendo las indicaciones de un letrado. Pasos más adelante cruzarán el camino principal para tomar el sendero de subida.

Deben tener claro que los senderos de Magma Trail no son cosa sencilla. Deberán esquivar rocas, raíces y pasar por sobre troncos secos, que poco a poco los irán desgastando. Aproximadamente en el km. 12,6 podrán recargar líquido por última vez en el "PAS Animita". La subida no da descanso, paso a paso se acercan a la meta. Llegando al k.14,8 aprox. deben seguir las indicaciones de un letrado, los 15K y 5K deben doblar a la derecha. ¡Ya estás muy cerca! Da lo mejor de ti para llegar a la meta.

## Ruta 28K



### Descripción:

Los 28K parten en subida de inmediato, y tendrán un muy buen calentamiento durante los primeros kilómetros. En el km. 1,5 y tras una extenuante subida pasarán al costado de una cruz de madera, conocida como "La cruz". Ya bordeando el Cerro Colorado, seguirán subiendo, y poco a poco sentirán más de cerca al imponente Volcán Llaima. De frente, y las faldas del volcán, podrán



contemplar una enorme explanada, que de seguro los sorprenderá. Correrán por sobre esta y por detrás del Cerro Colorado, subirán una sierra, y de golpe, se encontrarán con el verde Cerro Japonés. Los primeros 5 km. del recorrido son por sobre terreno volcánico, por lo que se recomienda pisar firme y seguro.

Deben aprovechar la vista al valle, ya que pasado el Cerro Japonés tendrán 5 km. de bajada y velocidad extrema, senderos entre bosque nativo y Araucarias. Pasado el km. 6 y en un cajón, encontrarán el "PAS Japonés". Este PAS se encuentra a escasos metros del refugio de largada, por lo que es momento ideal para avisar al staff si tuviste una caída fuerte, golpe, o torcedura que te impida seguir en competencia. En el km. 8,4 aprox. deben seguir las indicaciones de un letrado que muestra que los 15k y 28k deben girar a la izquierda. En el km. 10,5 se encontrarán con el "PAS El cruce", lugar muy importante, ya que es donde la ruta de los 15K y los 28K se separan. Los corredores de los 28K deben doblar a la izquierda siguiendo las indicaciones de un letrado.

Aproximadamente en el km. 11,6 los corredores saldrán del sendero hacia el camino de la ruta interlagos, y deberán transitar por ripio durante 3 km. Se internarán al bosque nuevamente en una huella que abre paso entre Lengas, y los llevará directo al hermoso sector de la Laguna Amarilla. Una vez en la laguna amarilla probablemente podrán escuchar y ver algunas aves que frecuentan el lugar. El sendero continúa con 3 km. de subida por entre el hermoso bosque, un tramo bastante pesado que seguro sentirán en sus piernas. Pare darse un respiro, recargar líquido, y alimentarse encontrarán el "PAS Los Mellizos" en el km. 19.

Tras el paso por el PAS, retomarán el camino de ripio de la ruta interlagos, durante 1 km. Este pequeño tramo, les dará de seguro la mejor vista de la carrera. Frente a ustedes aparecerá la Sierra Nevada, poco a poco a su derecha, el Volcán Llama majestuoso, y a la izquierda, los volcanes Lonquimay y Tolhuaca. Ahora a concentrarse, continúa la subida por senderos de bosque y Araucarias, y tras algunos kilómetros llegarán al "PAS Escorial", última opción para recargar combustible antes de la meta, km. 23 aproximadamente. Luego, cruzarán un hermoso escorial que da cuenta de una de las tantas erupciones del volcán. Seguirán corriendo por 5 kilómetros, bordeando el límite con el bosque por huellas que los llevarán a la meta. Llegado el km. 28 aprox. verán dos cimientos de antiguos refugios en la parte baja, y un letrado que les indica que deben seguir hacia adelante. No deben bajar a su derecha, ya que es por donde suben las distancias 5K y 15K. Pasado este cruce, faltan pocos metros para llegar a la meta, es momento de hacer el último esfuerzo.

## **PLAN B**

La presencia de alguno de estos factores podría obligar a la organización a usar el plan B de carrera.

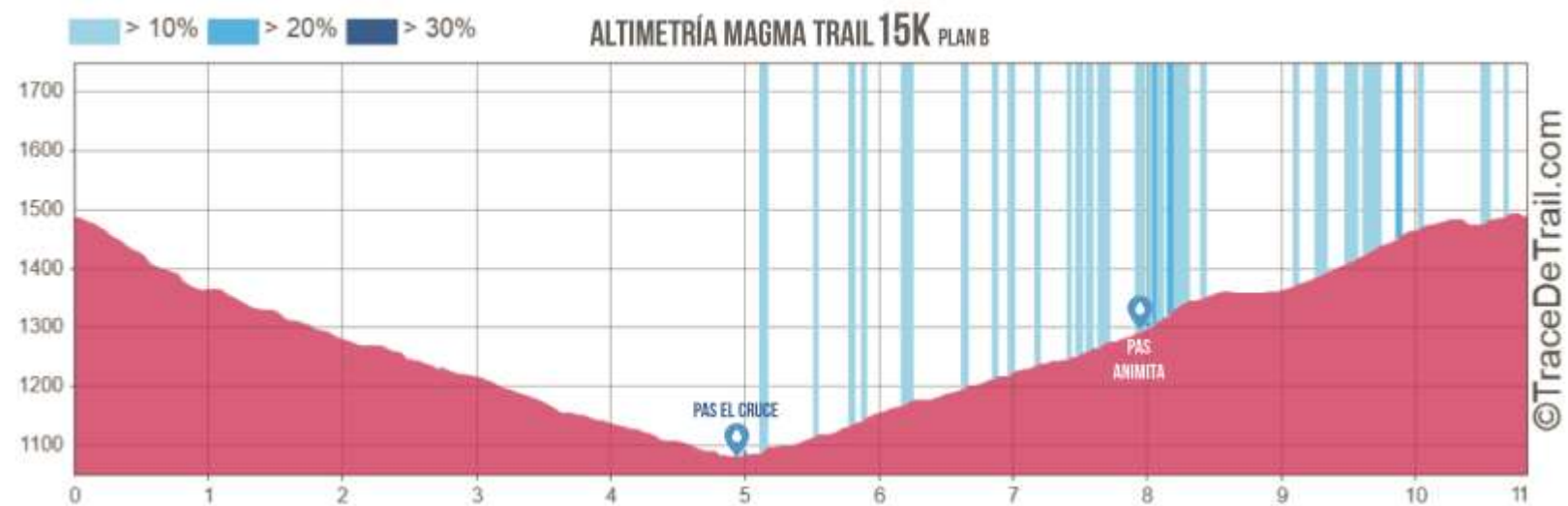
- Niebla.
- Lluvia.
- Precipitaciones en forma de nieve.
- Fuertes vientos.
- Bajas temperaturas.

## Ruta 5K, Plan B.

IDEM Plan A.

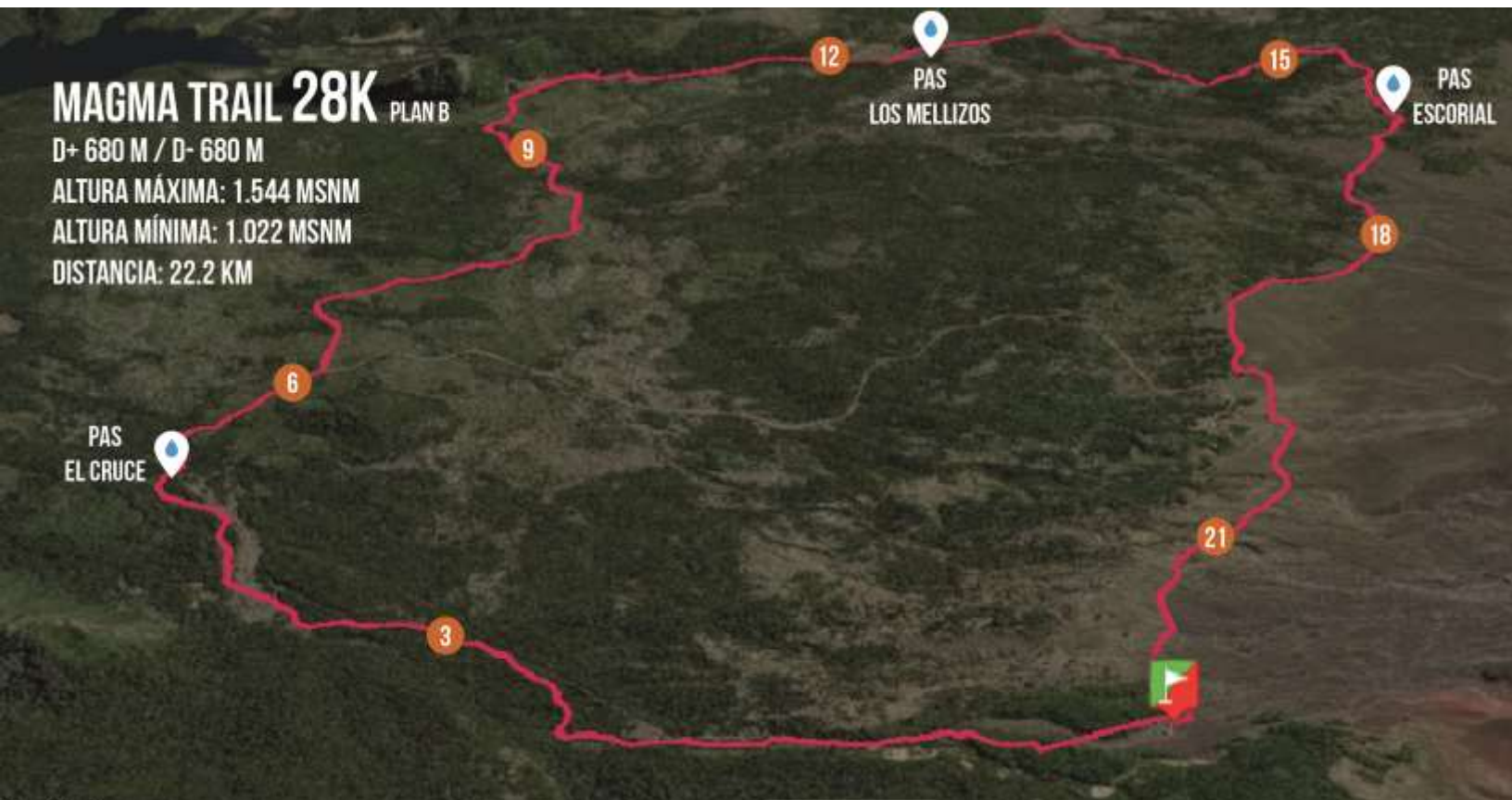
## Ruta 15K, Plan B.

- Se eliminan los primeros 6 km. de la ruta original, el giro al Cerro Colorado.
- "Pas El Cruce" se mueve hacia abajo para ganar un par de kilómetros.
- Se transita aprox. 1 km. por el camino principal, entre el "PAS El cruce" y el km.6.



### Ruta 28K, Plan B.

- Se eliminan los primeros 6 km. de la ruta original, el giro al Cerro Colorado.
- "Pas El Cruce" se mueve hacia abajo.



## PLAN C

La presencia de alguno de estos factores podría obligar a la organización a usar el plan C de carrera.

- Niebla, escasa visibilidad.
- Fuertes lluvias.
- Precipitaciones en forma de nieve.
- Fuertes vientos.
- Bajas temperaturas.

### Ruta 5K, Plan C

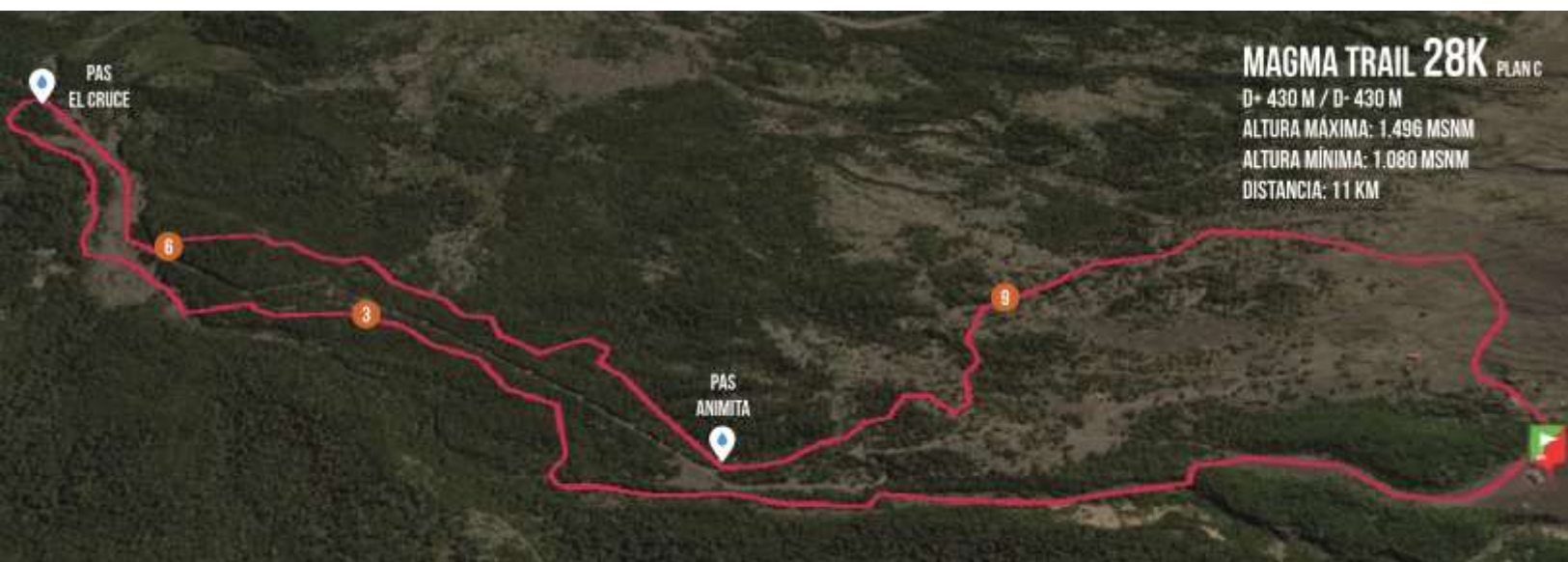
IDEM Plan A.

### Ruta 15K, Plan C

IDEM PLAN B.

### Ruta 28K, Plan C

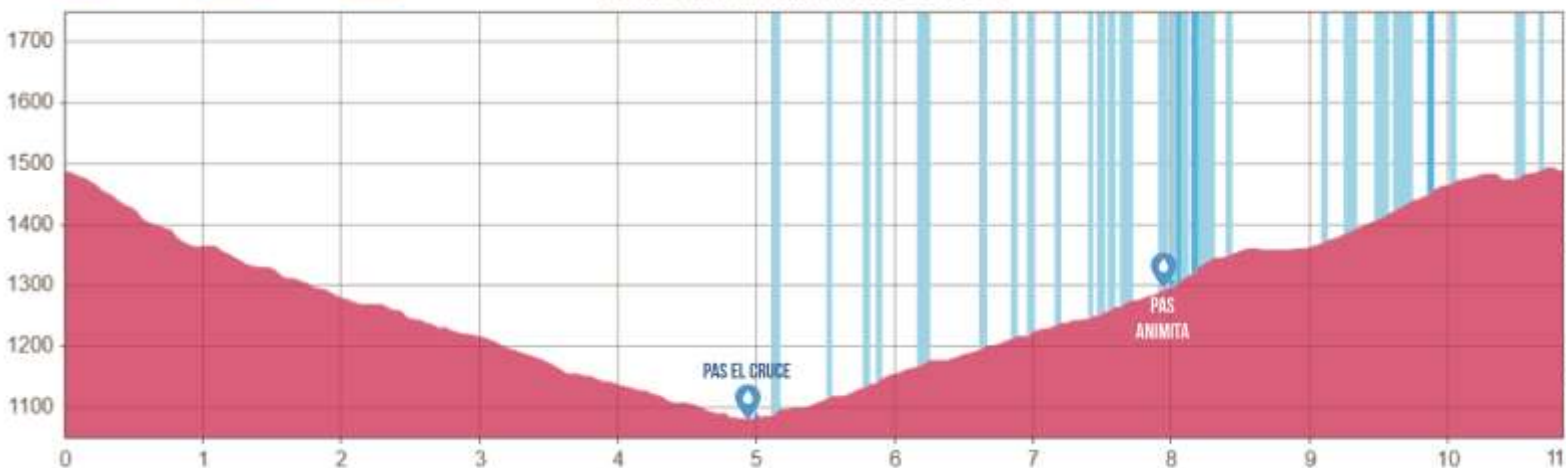
- Se utiliza la ruta 15K, Plan B.
- **Corredores de 15K y 28K realizan la misma ruta.**





## ALTIMETRÍA MAGMA TRAIL 28K PLAN C

> 10% > 20% > 30%



©TraceDeTrail.com

### PLAN D

La presencia de alguno de estos factores podría obligar a la organización a usar el plan D de carrera, que consiste en la suspensión de esta.

- Acumulación excesiva de nieve.
- Tormenta con fuertes vientos y lluvia.
- Fuertes vientos (Puelche).
- Otros factores como: incendios, actividad volcánica, cierre del Parque Nacional, entre otros.

### Ruta 5K, Plan D.

Suspensión de la carrera.

### Ruta 15K, Plan D.

Suspensión de la carrera.

### Ruta 28K, Plan D.

Suspensión de la carrera

## LARGADAS

**IMPORTANTE:** Cada corredor es responsable de estar listo para correr, y en el encajonamiento de partida, a lo menos 15 minutos antes de la largada de su distancia.



El encajonamiento será dirigido por el animador del evento, y las largadas se realizarán de forma puntual según se señala a continuación:

- Largada 28K – 10:00 hrs.
- Largada 15K – 11:00 hrs.
- Largada 5K – 11:10 hrs. **IMPORTANTE: Cambio en el horario de largada de los 5K.**

**IMPORTANTE: En caso de condiciones climáticas adversas la organización podría retrasar las largadas, esperando mejores condiciones para los corredores.**

## **EQUIPAMIENTO**

**IMPORTANTE: Cada corredor es responsable de respetar lo solicitado y su propia vida, cumpliendo con el equipamiento mínimo obligatorio.**

**Obligatorio (todas las distancias):**

- **Zapatillas.**
- **Polera (idealmente técnica).**
- **Short, calza o pantalón.**
- **Sistema de hidratación (mínimo 500cc.).** **IMPORTANTE: Revisar sección puestos de abastecimiento.**
- **Silbato de emergencia.**
- **Manta térmica.**
- **Cortaviento.**
- **Celular con carga.**

El equipamiento obligatorio podrá ser revisado de forma completa o aleatoria, y no se permitirá la largada a quien no cumpla con lo antes mencionado.

**Recomendado (todas las distancias):**

- Lentes de sol.
- Guantes.
- Polar.
- Pantalón.
- GPS.
- Buff, bandana o gorro.

**IMPORTANTE: Se recomienda el uso de protector solar facial, corporal, y labial. Protección ocular (lentes de sol). La protección personal en condiciones de montaña, es independiente de las condiciones climáticas del día en particular.**

## DISTANCIAS Y COLORES

**IMPORTANTE:** Cada distancia será identificada con un color. Este color estará presente en el número de corredor, y a la vez será utilizado en los letreros dispuestos en ruta.

**Verde:** ruta 5K.

**Naranja:** ruta 15K.

**Azul:** ruta 28K.

## NÚMERO DE CORREDOR

**IMPORTANTE:** Es responsabilidad de cada corredor tener a la vista y al frente su número de corredor durante todo el recorrido, de lo contrario podrá ser descalificado.

- El número de corredor debe ser instalado en el muslo, pecho o cintura, a la vista y al frente, en el short, polera, o cinturón porta número.
- El número de emergencias de la carrera se encuentra impreso en el número de corredor. **(EMERGENCIAS +569 49330339)**





## MARCAJE

**IMPORTANTE:** Es responsabilidad de cada corredor estar alerta durante todo el recorrido, y seguir las marcas dispuestas por la organización.

La carrera será marcada con cintas de color rojo y anaranjado.

- Las cintas serán amarradas a ramas en el caso de senderos por el bosque.
- Las cintas serán amarradas a estacas de fierro en el caso de terreno volcánico.

## LETREROS

**IMPORTANTE:** Es responsabilidad de cada corredor estar alerta durante todo el recorrido, y seguir según corresponda, las indicaciones de los letreros dispuestos por la organización.

Los letreros dispuestos en ruta sirven para que cada corredor, según su distancia, sepa qué dirección tomar en cruces, informarán del kilometraje y en que PAS te encuentras, y te alertarán de pendientes fuertes o zonas de mayor riesgo.

## PUESTOS DE ABASTECIMIENTO Y SEGURIDAD (PAS)

**IMPORTANTE:** NO SE ENTREGARÁN VASOS PLÁSTICOS DESECHABLES con líquido en ningún PAS de la carrera. Cada corredor será responsable de portar su propio sistema de hidratación y podrá recargar líquido en cada uno de los PAS.

- Como mínimo cada PAS contará con plátanos, agua e isotónico.
- Cada PAS contará con la presencia de un paramédico y un vehículo de evacuación.
- Cada PAS contará con un contenedor para depósito de desechos.

**IMPORTANTE:** El corredor que sea sorprendido por el Staff, botando cualquier tipo de desecho (orgánico e inorgánico) al suelo, será descalificado inmediatamente y no será bienvenido en versiones posteriores del evento. Los PAS dispondrán de contenedores para dejar los desechos.

## **PUESTOS DE CONTROL (PC)**

Los puestos de control chip serán utilizados por la organización para asegurar que cada corredor realice el recorrido de forma completa.

**IMPORTANTE:** La cantidad y ubicación de los PC en ruta, son de exclusivo conocimiento de la organización. Es responsabilidad de cada corredor realizar el recorrido de forma correcta. Si algún corredor no registra paso por un PC, será considerado DNF (carrera incompleta), y no podrá participar de la premiación. Los corredores podrán conocer su tiempo chip, y tiempo de paso por PC solo al finalizar el recorrido.

## **CRUCES IMPORTANTES**

**IMPORTANTE:** Es responsabilidad de cada corredor ir con la vista al frente, leer los letreros, entenderlos, y seguir la dirección correspondiente a su distancia.

Considerando las rutas del Plan A, los cruces más importantes en ruta son los siguientes.

### **Primer cruce importante:**

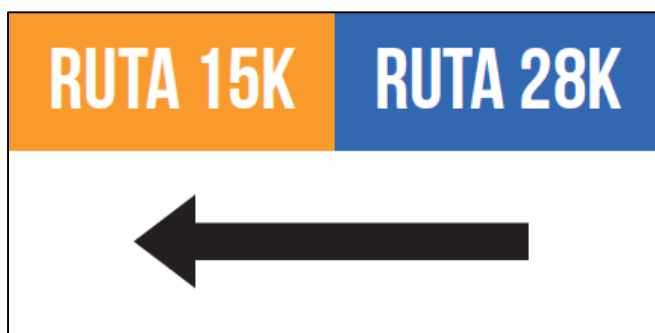
Los corredores de 5K, 15K y 28K deben estar muy atentos a este cruce.

Ubicación del cruce:

- Ruta 5K: Km. 2,4 aprox.
- Ruta 15K: Km. 8,4 aprox.
- Ruta 28K: Km. 8,4 aprox.

**Solo los corredores de la ruta 5K, deben girar a la derecha. Los corredores de las rutas 15K y 28K, deben girar a la izquierda.**

Se encontrarán con los siguientes letreros frente a ustedes.



**Segundo cruce importante:**

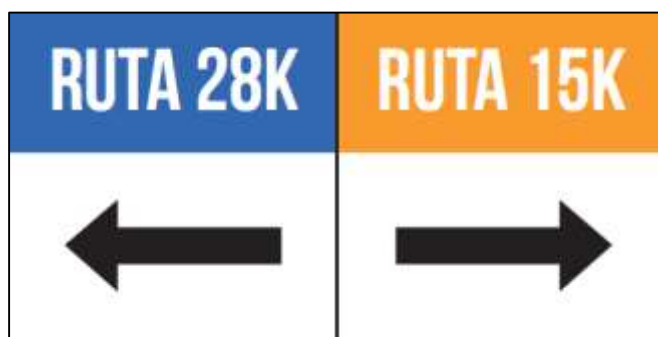
Los corredores de 15K y 25K deben estar muy atentos a este cruce.

Ubicación del cruce:

- Ruta 15K: Km. 10,4 aprox.
- Ruta 28K: Km. 10,4 aprox.

**Los corredores de la ruta 15k, deben girar a la derecha. Los corredores de la ruta 28K, deben girar a la izquierda. Este cruce coincide con el "PAS El cruce".**

Se encontrarán con el siguiente letrero frente a ustedes.





# **COMO ACTUAR FRENTE A UNA EMERGENCIA**

**IMPORTANTE:** Cada integrante del Staff usará un chaleco reflectante.

**Si tuviste algún tipo de lesión:**

- Actúa con calma y no salgas de la ruta marcada por la organización.
- Intenta ver a una persona del Staff y dar aviso de tu problema. De lo contrario, revisa si tienes señal en tu celular y llama al número de emergencias de la carrera.
- Toca el silbato de emergencia.

Recuerda que hay un staff de senderistas recorriendo la ruta, y un rastrillo (persona del staff que realiza la ruta tras el último corredor), que en algún momento llegará a ti.

**Si ves a un corredor en problemas:**

- Acércate, consulta, y presta ayuda.
- Avisa del problema a la primera persona del Staff que veas.

**Si te pierdes de la ruta:**

- Actúa con calma, e intenta volver por donde venias.
- Busca la marca más cercana.
- Revisa si tienes señal en tu celular y llama al número de emergencias de la carrera.
- Toca tu silbato de emergencias.

## **ABANDONO**

**IMPORTANTE:** El corredor que decide abandonar la competencia, deberá de forma obligatoria avisar su decisión a un integrante del Staff, mostrar su número de corredor, y entregar detalles de su decisión.

Si no se trata de una emergencia o lesión, el corredor deberá esperar en el PAS más cercano.

## **PREMIACIÓN**

**IMPORTANTE:** La premiación de la carrera es en el lugar del evento, a las 15:00 hrs.

Las distancias a premiar son los 15K y 28K. Se premiará según categorías al primer, segundo y tercer lugar femenino y masculino de las categorías:

- 18 años a 29 años.
- 30 años a 39 años.
- 40 años a 49 años.
- 50 años o más.

Además, se premiará la clasificación general, primer, segundo y tercer lugar, femenino y masculino, de los 15K y 25K.

La distancia 5K Familiar podría recibir premios sorpresa.

## **NO HAY...**

- No hay charla técnica. **IMPORTANTE: Cada corredor es responsable de leer en detalle esta guía.**
- No hay duchas.
- No hay guardarrope.

## **ESTACIONAMIENTO**

**IMPORTANTE: Se solicita que los corredores compartan los cupos disponibles en sus vehículos, aprovechando la máxima capacidad de estos. El estacionamiento no puede soportar al total de corredores si viajan de forma particular o en parejas.**

- El estacionamiento será custodiado por Carabineros.
- Se recomienda no traer objetos de valor.
- La organización, Nevados de Vilcún, o los auspiciadores, no se hacen responsables por robos o pérdida de objetos.

Si al llegar el estacionamiento está completo, debes estacionarte en el camino de bajada a mano derecha. Si eres de los últimos en llegar, y no hay espacio, hay un lugar 800 metros antes de llegar al refugio donde podrías estacionar.

**IMPORTANTE: Recuerda que la hora tope de llegada a los Nevados de Vilcún es a las 9:30 hrs. para todas las distancias.**

## **CÓMO LLEGAR**

Distancia Temuco – Nevados de Vilcún: 78 Km.

Tiempo estimado: 1 hora 20 minutos.

**Desde Temuco:** Dirigirse a la salida norte, ingresar a Cajón, pasar por General López, Vilcún, San Patricio, Cherquenco. Pasando Cherquenco y a 20 Km. se encuentran los Nevados de Vilcún. Parte del trayecto entre Cherquenco y los Nevados de Vilcún es camino de ripio. El camino se encuentra en buenas condiciones.

**IMPORTANTE: Se recomienda a todos los corredores tomar la ruta antes señalada, y no tomar rutas alternativas. Ruta de acceso desde Curacautín no se encuentra buenas condiciones para vehículos sin tracción.**

## DATOS

- En el lugar del evento (**Nevados de Vilcún**) hay una cafetería, y tendrá a la venta aguas, jugos naturales, bebidas, cervezas, hot dogs, selladitos, salchipapas, kuchen, café, chocolate caliente, entre otros.
- El último supermercado antes de llegar al evento está en Vilcún, **Supermercados el Trebol**.
- La última gasolinera antes de llegar al evento se encuentra en Vilcún.
- ¿Dónde comer rico en Vilcún?: **Fuente de Soda Vilcún**.

**MAGMA** Jack   
**TRAIL** by **Wolfskin**

**GUÍA  
DEL  
CORREDOR**

